

## Überblick über wichtige Flugsimulatoren (Stand: Februar 2023)

	Flight Simulator 2020	X-Plane 12	AeroflyFS 4	FlightGear
<b>Hersteller</b>	Microsoft	Laminar Research	IPACS	FlightGear-Team
<b>Preis</b>	ab 69,99 EUR	69,99 EUR	59,99 EUR + 39,99 EUR für ein Paket mit weiteren Flugzeugen	kostenfrei
<b>Jahr</b>	2020	2022	2022	Seit 1997
<b>Vorteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Landschaft überall mit Luftbildern, daher gut wiedererkennbar</li> <li>• Ausgewählte Städte extrem detailliert und realistisch</li> <li>• Spielerische Elemente (Landeherausforderungen, Wildnisflüge)</li> <li>• Große Auswahl zusätzlicher Szenarien und Flugzeuge</li> <li>• Häufige Aktualisierungen inkl. aktueller Navigationsdaten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sehr viele zusätzliche Szenarien und Flugzeuge, da auch von X-Plane 11 übernehmbar</li> <li>• schöne Licht- und Wettereffekte</li> <li>• Relativ offene Struktur, die viele Anpassungen erlaubt</li> <li>• Entwicklung eigener Flugzeuge möglich</li> <li>• kein Online-Konto nötig</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ganze US-Westküste, bedeutende Teile der US-Ostküste sowie ein Großteil Europas mit Luftbildern, daher gut wiedererkennbar</li> <li>• große Flughafenauswahl in den abgedeckten Gebieten</li> <li>• Viele mitgelieferte, generell gelungene Flugzeugmodelle</li> <li>• Äußerst gute Performance</li> <li>• Sehr einfache Bedienung</li> <li>• außer Steam kein Online-Konto nötig</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Open Source</li> <li>• kostenfrei</li> <li>• Regelmäßige Weiterentwicklung</li> <li>• Übersichtliches Startprogramm, um schnell in die Luft zu kommen</li> <li>• Viele kostenlose Flugzeuge</li> <li>• kein Online-Konto nötig</li> </ul>
<b>Nachteile</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realistische Landschaft nur mit schneller und stabiler Internetverbindung; ohne wesentlich schlichter</li> <li>• Microsoft-Konto nötig</li> <li>• Falsche Rollwegbezeichnungen auf den meisten mitgelieferten Flugplätzen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Landschaftstexturen etwas altbacken</li> <li>• Landschaft nur mit Addons realistisch</li> <li>• Relativ einfaches Wettermodell</li> <li>• Navigationsdaten müssen mit externen Tools (Navigraph; Aerosoft NavDataPro) aktualisiert werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Großteil der Welt nicht detailliert umgesetzt</li> <li>• Sehr einfaches Wettermodell</li> <li>• Flugzeuge haben endlos Treibstoff, daher keine Verbrauchsplanung und -kontrolle möglich</li> <li>• veraltete Navigationsdaten, die nicht aktualisierbar sind</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grafikqualität veraltet (in etwa auf dem Stand des alten Flight Simulator 2004)</li> <li>• Trotzdem eher schlechte Performance</li> <li>• Viele Flugzeuge unvollständig bzw. sehr vereinfacht</li> <li>• Realistische Routenplanung kaum möglich, wegen grundsätzlicher Einschränkungen im Routenplaner FlightGears</li> </ul>
<b>Betriebssystem</b>	Windows	Windows, Linux, macOS	Windows, macOS	Windows, Linux, macOS u.a.

Diese Seite ist ein Service für Käufer:innen des Buchs **Fliegen lernen. Flugsimulation mit Microsoft Flight Simulator, X-Plane, AeroflyFS und FlightGear** von Mario Donick (2023). Die Seite ersetzt Tab. 2.1 im Buch. **Website zum Buch:** <https://ueberstrom.net/fliegen>